

?????? ?

????????????

- [Сессия 1](#)
- [Сессия 2](#)
- [Сессия 3](#)
- [Сессия 4](#)
- [Сессия 5](#)
- [Сессия 6](#)
- [Сессия 7](#)

?????? 1

- Отряд Поиска и Возврата под руководством Младшего Координатора I.C.E был отправлен в небольшую деревушку, спрятанную в местных горах, забрать "книгу", выданую когда-то старейшине деревни. Что может пойти не так?
- В связи с тем, что проход в деревню проходит через "дыру" в горе, где отсутствует какая-либо связь, I.C.E пришлось лично на месте руководить группой.
- Найти эту "дыру", несмотря на всю туманность объяснений Старшего Библиотекаря, не составило какого-либо труда, учитывая что оптика винтовки дает неплохое приближение.
- Дойти до "дыры" оказалось сложнее. Однако для Волмарта, чья юность прошла в горах, найти горную тропу оказалось легче легкого и даже чьи-то следы вокруг не смутили членов ОПВ
- "Дыра" оказалась большим проемом в несколько Волмартов в высоту, но довольно прямолинейным, даже разветвления шли параллельно.
- Синатра случайно нашел в вековой пыли механизм отпирающий дверь. В тоже самое место куда шел проем.
- Внутри большого помещения ближе к выходу ОВП столкнулся с дикими Реликтами, но вышел из завязавшейся потасовки победителем, не смотря на некоторые полученные увечья. Вроде укусов за ноги от АУФов и мертвую хватку медведя зубами.
- По другую сторону "дыры" отряд обнаружил полуразрушенную деревню - как оказалось, на ритуал, для которого и нужна была собственно "книга", пришел огромный дикий Реликт который и разнес всё и всех.
- Собственно, отряд выходит к жителям в момент спора текущего старосты деревни и брата следующего по имени Нерон. Брат Нерона - Демон - выполнял ритуал по возврату воды в деревню.
- Демон считает, что деревня - всё, и выжившим следует уходить. Но Синатра смог уговорить его помочь ОВП достать книгу обратно и возможно отомстить за брата и погибших жителей деревни.
- Немного подготовившись и залечив раны, ОВП решает сделать безумную вылазку до книги. Однако их встречают дикие Реликты, а так же тело мертвого Демона, которым, возможно, управляют кто-то из Реликтов.
- А так же гигантский краб с дрелью. Кто сказал, что ОВП будет легко.
- Пока Синатра, Зип Зап и Волмарт огребали от краба, I.C.E проникла к "книге" и продолжила ритуал, чтобы неинвазивно вынуть "книгу" из системы.
- Сражаясь как киберльвы, ОВП смогло положить орду противников. Синатра упал в борьбе со скорпионом, Зип Зап чуть не был переварен технослизью, а Волмарта топтал краб. Впрочем, без сильных негативных последствий.
- Восставшее тело Демона было повержено комбинированной атакой Волмарта и Нерона.
- Ритуал был успешно проведен и в деревню вернулась вода. А так же бан от Библиотеки.

- Что ждет наших героев в следующей сессии? Определенно, что-то грандиозное.

?????? 2

- Отряд поиска и возврата пошел обратно в Библиотеку. С ними увязался Нерон.
- Город-Библиотека был обнаружен не сильно далеко от того места где они с него слезли.
- Наличествуют признаки беды в городе - ноги стоят криво, дым не идет.
- Синатра использует свои крылья чтобы воспарить наверх, где в кране сидит гоблин-оператор по имени Гоб.
- В разговоре с Гобом Синатра выясняет что в городе все остановилось вскоре после того как ОПВ ушел на задание.
- В это время Волмарт забирается в город по ноге, I.C.E порталами закидывает Зип Запа и себя наверх.
- ОПВ пытается зайти в Библиотеку, но обнаруживает что Читательский Билет I.C.E не срабатывает и двери приходится открывать грубой физической силой Волмарта.
- ОПВ завершает задание, сдав книгу Старшему Библиотекарю УшкиФони. Выясняется, что все верхушка Библиотеки - за закрытыми дверями и судьба их неизвестна.
- I.C.E и Зип Зап остаются, пытаюсь оживить терминал с логам, Синатра вспоминает, как он с Зип Запом недавно что-то "потрогали" в комнате климат-контроля библиотеки, Волмарт идет выяснять что с едой.
- Волмарт встречает соседа по жилишному блоку халфлинга "Гулли" Гулливера, работающего на пищевой ферме. Тот делиться репкой и плохими новостями - запасы чистой воды для фермы минимальны, очистительные контуры не работают. Кроме того, без питания фермы питаться городу скорее всего нечему.
- Волмарт возвращается с плохими новостями к I.C.E и Зип Запу, которые успешно смогли вытащить из логов историю потребления энергии города - похоже все доступное (если не больше) ушло в зал Старших Архиваров, потом логи обрываются и самодельное питание терминала тоже.
- В это время Синатра пытается замаскироваться под техника, но бдительный, но ленивый техник дварф Джейсон раскрывает его подобно Шерлоку Холмсу. Впрочем, никакого негатива это не приносит, он делиться последними новостями, теориями и слухами по поводу случившегося.
- Чуткий нос Синатры слышит запаха гари из некоторых труб вентиляции и пытается подкупить Джейсона отборным табаком из земель за стенами Библиотеки. Тот соглашается и уходит, Синатра идет по большой трубе.
- Джейсон приходит к Фони и остальным членам ОПВ и беззалаберно сдает Синатру, отряд отправляется в догонку.
- Волмарт еле пролезает в трубу, уходящую все ниже и ниже от уровня города.
- В конце трубы Синатра и догнавшие его остальные члены ОПВ обнаруживают большой зал, где находится обломки какого-то гигансткого устройства, которое должно крутиться в центре комнаты.
- Эксперименты показывают, что если его крутить - в комнате выше начинает вырабатываться энергия.

- Дверь ведущая вниз увешана какими-то предупредительными знаками, поэтому группа решает следовать за самым поврежденным кабелем наверх, предполагая, что он выведет их внутрь в комнаты Младших и Старших Архиваров.
- Их плану мешает летающая коробка, мерзкая амальгама крыс с чем-то и массивный робобык.
- Синатра чуть опять не получает леща, но ОПВ успешно ретируется и вылезает на поверхность города неподалеку от жилых блоков.
- Где проводит проповедь один из Пилилигримов, вещая, что все беды этих дней пришли от того, что жители Библиотеки не веруют в Motherboard и тд и тп.
- I.C.E. вспоминает статью, по которой можно отобрать у Пилигримма его Читательский Билет и изгоняет его из Библиотеки.
- Пилигримм мирно уходит, уводя с собой часть новой паствы.
- ОВП вместе со Старшими Библиотекарями начинают думать, что делать дальше и как можно спасти город.

?????? 3

- Открывающая катсцена: на возвращающихся из Библиотеки на мотоциклах пилигриммов нападает неизвестная группа dwarфов. Захваченный в плен бедолага говорит, что у него есть ценная информация...
- Отряд поиска и возврата решил решить проблему нехватки воды. Недаром они вчера восстановили водоснабжение деревни неподалеку.
- Был найден транспорт, куда может поместиться группа и какое-то количество багажа - бочек для воды.
- Совместными усилиями I.C.E и Зип Запа транспорт был восстановлен до состояния "почти как новый, 10000км пробега"
- Тем временем Волмарт и Синатра раздобыли насос, все равно большая часть техники отключена из-за нехватки энергии в городе.
- Выяснилось, что Синатра прекрасный водитель, а Волмарт хорошо справляется с ролью штурмана.
- Прибыв в деревню, ОПВ обнаружил гигантское количество воды, что хлещется из водокачки и стекает в неизвестном направлении.
- Были организованы работы по конструкции акведука к Библиотеке.
- В процессе строительства пришли недовольные гиганты Корт и Зол. Оказывается, этой водой начало пользоваться живущее ниже по течению племя гигантов.
- Корт и Зол оказались довольно наивными парнями, поэтому ОПВ не составило труда вскружить им голову обещаниями воды в обмен на труд в деревне и Библиотеке (крутить генератор с гоблинами)
- Впрочем, братья сослались на вождя племени Биг Бага и партия пошла с ними в лагерь гигантов.
- Биг Баг оказался сильно умнее, чем ожидала группа.
- ОПВ пошло на переговоры и смогло демонстрацией силы (I.C.E запульнула гигантский камень в поток воды) и словами убедить вождя племени Биг Бага в помощи деревне и конструкции акведука в обмен на помощь в мести - пришедшая с водой живность порвала на части жену Биг Бага и честь не даст ему и племени уйти, пока оно живо.
- В компании всё тех же Корта и Зола группа приходит на место, где было замечен монстр в последний раз
- Пока Волмарт искал следы, на голову Синатры и I.C.E спикировали гигантские меха-орлы. Первого втоптали в реку, вторую подняли высоко в воздух и отпустили.
- На Зип Запа из-под земли выпрыгнула меха-акула, Волмартом занялся сиренодельфин и шредерокрокодил.
- Завязалась кровавая потасовка. В конце в сознание остался только Волмарт. Ну и Корт и Зол, которые оттаскивали павших союзников в безопасное место.
- В честь победы и объединение двух поселений был организован фестиваль с музыкой, алкоголем, песнями и прочими развлечениями.

- Утром I.C.E приходит сообщение, что соседний город узнал о проблемах Библиотеки и предлагает помощь. I.C.E делится с ОВП этими новостями, хорошими или нет, узнаем в будущем.
- Закрывающая катсцена: группа идет по улицам Библиотеки, обсуждая новости и планируя покупки, как маленькая девочка с криком и плачем прячется от Синатры за своими родителями. Они говорят, что их поселение было разорено монстром с крыльями в точь-точь как у Синатры...

????? ?????????????? ??? (?????
?????????)



?????? 4

- Отряд Поиска и Возврата, получив сообщение из Библиотеки о сообщении из Северного Оракла незамедлительно возвращается на базу.
- На пути они замечают гигансткий караван грузовиков, явно направляющихся к Библиотеки.
- I.C.E высматривает эмблему майского цветка и с облегчением выдыхает - это торговый караван, путешествующий между городами Долины.
- Подъехав к Библиотеке, отряд обнаруживает Старшего Библиотекаря Ремарка, ведущего переговоры с лидером каравана Аль Пачинко.
- Похоже, строящийся акведук принес огромную ценность вставшему городу - излишки воды можно обменять на всякие ценности вроде энергоресурсов, провианта и снаряжения.
- Караван шел на запад в другой город, но ушлый Аль Пачинко не упустит возможности заработать здесь и сейчас - купить воду тут, сделать путь в Северный Оракл, продать ее там городу или королевской семье и вернуться к изначальной цели, западный город Калкарус, известным тем, что там выращивают "всякое".
- ОПВ, серьезно подумав, решают отправиться вперед каравана инкогнито, разведать ситуацию на месте, а когда придет караван, войти в город официально как представители Библиотеки.
- А следовательно, стоит подготовиться, как минимум купить снаряжение получше. Или найти приключений на свою задницу.
- Напрмер, поторговаться за броню и чуть не купить ее за цену выше, чем было предложено изначально
- Купить старинный напиток с зеленой буквом М на упаковке. Купить пачку обычного табака и особенного.
- Пойти на свидание с очаровательной Амандой. Ох уж эти барды, да, Синатра?
- Собраться вместе в главном здании Библиотеки, предоставить свой план Старшему Библиотекарю Фони и получить добро на исполнение.
- Отряд Поиска и Возврата заводит своего верного стального коня и едет на север.
- Впрочем, даже параноидальная I.C.E не может проехать мимо пары, стоящей на обочине у явно сломанного транспортного средства.
- Как выяснилось, пара исследоателей руин по имени Аллои и Вера попали в засаду по пути из Оракла и еле смогли уйти, выжав из машины все, что в ней было.
- Партия, объединив свои знания и усилия, смогла пересобрать грузовичок до состояния "до Библиотеки докатится. Наверно" и получили в подарок контрабанду из запрятанном отсека - аугмент,вызволяющий весь потенциал оружия, который группа, не особо думая, вставили в Кешбек.
- Время отправляться в Оракл, но каким путем, учитывая возможную засаду?

?????? 5

- Посовещавшись, Отряд Поиска и Возврата решили ехать в Северный Оракл все же основной дорогой, ночью, с выключенными фарами. Авань прокатит.
- Зип Зап, проживший долгое время под землей, неплохо ориентируется в почти полной темноте.
- Заехав в узкое ущелье и увидев перед собой гигантский валун, группа начинает понимать, что она попала в засаду.
- Неподалеку от машины из оптического камуфляжа выходит один дварф и предлагает водителю и остальным "выйти поговорить".
- I.C.E, решив, что терять нечего, перегружает движки грузовичка и устраивает взрыв под днищем. Который успешно перекидывает их через валун.
- Зип Зап тут же втапливает педаль в пол и под стрелет грузовика, жжение шин и неточные выстрелы дварфов группа успешно выходит из засады.
- Под утро, группа решает сменить водителя и штурмана и ехать дальше, но слышит какие-то звуки боя не так далеко.
- Вздохнув, ОПВ отправляется на разведку и обнаруживает толпу Реликтов атакующих кого-то в руинах.
- Партия решает не оставлять кого-то в беде и принимает бой.
- Зип Зап и Валмарт получают достаточно вражеского (а кому-то и дружественного) огня и падают без сознания.
- Впрочем, их союзники, не без помощи дружественного снайпера в руинах, получают перевес на поле боя и приводят павших в чувства.
- Волмарт, возможно, впервые упавший в бою, впадает в безрассудную ярость и кладет Кешбек в голову того реликта, кто его положил.
- Спасенный снайпер, стьярый дварф по фамилии Андерсон, предлагает ОВП убежище и медицинскую помощь в подземном горододе УндерФОСС, которую побитый отряд с радостью принимает. Как и быстро вытщенный из нычки алкоголь.
- Побеседовав с Андерсоном, группа выясняет, что город находится в состоянии горилла-войны с Северным Ораклом, так как королевская семья в последнем включила щит, отгоняющий всбесившиеся (и обычные) Реликты, которые теперь досаждают подземного городу.
- Собственно сын Андерсона, Андерсонсон руководит одним из партизанских отрядов, атакующих снабжение города Северный Оракл.
- Предводитель УндерФОССа, бригадир Линдеманн, благодушно соизвоил принять группа, надеясь, что она присоединится к благому делу на стороне УндерФОСС.
- ОПВ, Впрочем, решила сохранять нейтралитет, по крайней мере пока что, и получила свободный проход через земли под контролем Линдеманна.
- Впереди группу ждет Северный Оракл. И пограничная застава, через которую им придется пройти.

?????? 6

- Отряд Поиска и Возврата получает от бригадира Линдемманна флажок и путь на карте, позволяющий проехать к заставе Северного Оракла без каких-то проблем.
- На заставе их встречает молодой инспектор-хафлинг, который грузит их вопросами вроде "вы кто такие? куда едете? а зачем?"
- I.C.E и Синатра довольно легко выуживают у него информацию про обстановку в городе - рабочие Реликты сбежали, топлива мало, вялотекущая война с УндерФОСС, много паломников
- Без каких-либо дальнейших приключений партия прибывает в город.
- Как раз в момент, когда из большого собора начинает играть музыка сама по себе и паломники выходят на улицы молиться.
- Синатру посещает идея украсть девайс, играющий музыку сам по себе, но днём это выглядит сложным.
- Группа проводит экономическую разведку - идет на местный рынок, узнать товары и цены
- Топливной воды на рынке нет, в закрытый киоск ногой яростно стучит суровый хафлинг на железном коне
- Разговорившись с ним, они узнают, что Барон Фон Нейман прибыл сюда в поисках подзаработать, потому что обстановка в городе напряженная, а сильные воины нужны всем.
- ОПВ загоняет ему свою резервную воду по хорошей цене и идут в постоянный двор, искать другой отряд Библиотекарей, который должен был прибыть в город ранее.
- По словам хозяина двора, они тут остановились, но днём не появляются, только ночуют, поэтому группа решила остаток дня потратить на сбор информации со своей стороны.
- Конечно, слухи лучше всего слушать в питейных заведениях, куда они незамедлительно отправились.
- Синатра дал зажигательный концерт и стал любимым исполнителем паломников, сидящих в баре.
- I.C.E смогла найти собеседницу, с которой у нее миндальная связь на почве организации и порядке
- Волмарт нашел хорошо осведомленную о происходящем в городе эльфийку, которая суда по всему занималась в баре тем же что ОПВ, сбором информации
- Зип Запа нашел коллегу, собирающего какой артефакт из руин. Благодаря помощи Зип Запа, машина успешно прошла смоук-тест - при включении дым начал течь по полу в большом количестве.
- Партия радостная вернулась в отель, чтоб обнаружить, что вторая группа до сих пор не вернулась, хотя обычно была бы тут.

?????? 7