

???????



Lvl 3 Orc/Giant Stalwart Guardian

Agility	Strength	Finesse	Instinct	Presence	Knowledge
+2	+3	-1	+2	0	1

Experiences:

- Pathfinding +2
- Mountain Lion +2
- 1v9 +2

Battle stats:

- Evasion: 10
- Armor Slots: [] [] [] [] [] []
- Damage thresholds: 14 27



ORC

ANCESTRY

Orcs are humanoids most easily recognized by their square features and boar-like tusks that protrude from their lower jaw.

Sturdy: When you have 1 Hit Point remaining, attacks against you have disadvantage.

Tusks: When you succeed on an attack against a target within Melee range, you can **spend a Hope** to gore the target with your tusks, dealing an extra **1d6** damage.

Simon Pape

DH Core 071/270 | Daggerheart © Darrington Press 2025



GIANT

ANCESTRY

Giants are towering humanoids with broad shoulders, long arms, and one to three eyes.

Endurance: Gain an additional Hit Point slot at character creation.

Reach: Treat any weapon, ability, spell, or other feature that has a Melee range as though it has a Very Close range instead.

Juan Salvador Alencion

DH Core 065/270 | Daggerheart © Darrington Press 2025



RIDGEBORNE

Being part of a ridgeborne community means you've called the rocky peaks and sharp cliffs of the mountainside home.

Steady: You have advantage on rolls to traverse dangerous cliffs and ledges, navigate harsh environments, and use your survival knowledge.



STALWART

Foundation

Unwavering: Gain a permanent +1 bonus to your damage thresholds.

Iron Will: When you take physical damage, you can mark an additional **Armor Slot** to reduce the severity.



BARE BONES

When you choose not to equip armor, you have a base Armor Score of 3 + your Strength and use the following as your base damage thresholds:

- **Tier 1:** 9/19
- **Tier 2:** 11/24
- **Tier 3:** 13/31
- **Tier 4:** 15/38



WHIRLWIND

When you make a successful attack against a target within Very Close range, you can **spend a Hope** to use the attack against all other targets within Very Close range. All additional adversaries you succeed against with this ability take half damage.



RECKLESS

Mark a Stress to gain advantage on an attack.



LEAN ON ME

Once per long rest, when you console or inspire an ally who failed an action roll, you can both clear 2 Stress.

???????

Strength Melee d12+1 Phys Large Battleaxe

Augments

- Empty

- Empty

Loot

Quantum: [205]

Scrap Collection

Gear	Coil	Wire	Trigger	Lens	Crystal
0	0	1	1	0	0

Alluminum	Copper	Cobalt	Silver	Platinum	Gold
2	0	0	0	0	1

Fuse	Circuit	Disc	Relay	Capacitor	Battery
0	1	1	0	0	1

????????????

Родился в небольшом племени где-то вдали от центра, получил свое имя и имя своего оружие от шамана племени, у которого сохранилась реликвия Павших - бумажная книга, в которую шаман тыкал пальцем для своих предсказаний. Как сильный и могучий был отправлен в TowerWatch, несколько лет провел в патрулях и поддержки дальних Шпилей. Переломным моментом, который поменял его жизнь стал проповедник против широкораспространенной религии, обожествляющий собственно Motherboard, центральный Шпиль долины. Этот проповедник, крича ересь, забрался на Шпиль, за которым присматривал Волмарт, как резко, будто его ударила молния, прыгнул насмерть со Шпиля. В надежде выяснить, что это было, он направился в Библиотеку.

?????

- Играет в техно-гвинт с [I.C.E](#)
- Доверет [Зип Запу](#) т.к. он прикрыл мою спину в бою
- Спас [Синатру](#) от техно-тигров
- [Синатра](#) наврал что он был в Шпиле и он там нашёл гитару

- [I.C.E](#) подарила мне устройство переводчик. У Волмарта были проблемы с другими диалектами Motherboarda
-

Revision #15

Created 14 September 2025 10:12:34 by DawnerAutsit

Updated 30 January 2026 19:13:14 by DawnerAutsit