

Operation Harvest Festival

- [Действующие лица](#)
 - [Стивен Стрендж](#)
 - [Агата Харкнесс](#)
 - [Ртуть](#)
 - [Джонни Блейз](#)
- [Происходящее](#)
 - [Завязка](#)
 - [День первый](#)
 - [День второй](#)

???????????? ?????

Действующие лица

????? ????????

Действующие лица

?????

Действующие лица

?????? ?????

????????????

???????

? ?????? ?????????????? ? ????????, ?????????????? ?????? ??? ?

“ Каждый из вас - супергерой. Каждый из вас оказался по своей причине в этом богами забытом городке на Празднике Урожая.

Поселение со странным для дикого Запада названием - Кирмес находится в самом сердце печально знаменитого штата Мэн. Как водится с бесчисленными городками этого штата, их присутствие на картах довольно эпизодично. Вы могли поклясться, что видели точку с названием Кирмес где-то. На школьной карте? На карте в буклете турфирмы? На сувенирном глобусе в магазине подержанных товаров?

Как бы то ни было, вам было достаточно одного взгляда, и дорога в Кирмес магическим образом отпечаталась в памяти. Как будто этот город позвал именно вас. И вы отправились в путь, упорно двигаясь к цели. Даже когда навигационная система настойчиво рекомендовала повернуть обратно. Даже когда пропала мобильная связь при пересечении городской границы. Даже, когда вы ощутили, как силы, на которые вы привыкли полагаться, изменились, уменьшились или стали менее привычны в управлении на въезде в город.

Ваша цель слишком важна, чтобы отвлекаться на такие мелочи.

И вот, вы стоите на парковке автовокзала города Кирмес, парковка забита машинами и туристическими автобусами. А через дорогу раскинулось огромное поле пшеницы, сияющее в лучах закатного солнца.

Лёгкий ветерок, пахнущий скошенной травой и сухими колосьями, кидает к вашим ногам цветную брошюру.

□ С 1884 года наш уютный город принимает на Праздник Урожая всех, кто ценит древние устои, добрые традиции, честный труд и весёлый отдых. Здесь каждый найдёт себе место. И кто-то обязательно останется навсегда.

☐ Вас ждут:

- Фестиваль венков из пшеничных колосьев
- Дегустация мёда от наших городских медоваров
- Живой оркестр "Edelweiss" (24/7 в течение праздника)
- Народное шествие в честь Жатвы, в котором невозможно не поучаствовать
- Особенный фейерверк в полночь над зернохранилищем.

Нам часто говорят, что Кирмес - это место, куда сами боги отправляются отдыхать на пенсию.

Die Kirmes ruft - und wir folgen dem Ruf!

Происходящее

???? ?????

Ртуть не может забежать в город и ждет автобус, стуча ботинком в пол

Стрендж и Агата уже едут в автобусе споря за места. Стрендж ворует картошку у Агаты, полученную от доброго дедушки. Оба сели на автобус, потому что поняли, что так просто в город не попасть. Стрендж ищет мистическую книгу, которая находится в Кирмесе. Город окружает магический барьер, это Место Силы у которого есть владелец. Для Агаты барьер выглядит знакомым и сходен с ведьменским и поддерживается ритуалами (скорее всего)

Джонни проезжает мимо, Ртуть подменяет его колу на колу зеро. Мотоцикл доезжает до парковки и больше никуда не едет.

Выехать до конца фестиваля не получится.

Стрендж покупает печенное яблоко.

Все переносятся в темное поле с детьми и злыми пугалами. Завязывается потасовка. Агата пытается своей силой найти того, кто наслал пугал, но unsuccessfully. Команда успешно обезвредило несколько пугал, но троим соломенным чудовищам удалось схватить детей. Стрендж парализовал одного из них, но они начали уходить под землю. Райдеру удалось выдернуть второго, но одного ребенка пугало всё же утащило под землю.

Переносятся обратно на автобусную остановку. Один ребенок исчез, но его родители ведут себя как будто его никогда не было.

Одна девочка выглядит как будто помнит происходящее. Девочку зовут Сара и она рассказывает немного о происходящем, что все взрослые сразу забывают, дети довольно быстро и это происходит все чаще. Она подозревает, что владелица гостиницы - ведьма и помнит. Провожает команду до гостиницы и быстро ретируется. Призрачный гонщик провожает девочку взглядом.

Команда представляется семьей Харкнес (Муж, жена, сын и племянник) чтобы получить семейный люкс - последний свободный номер в гостинице. В проходе висят бесчисленные портреты.

Ртуть убежал исследовать город, Стивен делает карту мест сил, Агата создает защитное заклинание и ест пирог и инициирует обмен информацией, Джонни изучает портреты.

Джонни сдался и отдал список Ртути чтоб тот сверил с списком полученным от Дьявола. С помощью магии Стренджа на концентрацию, тот нашел целых 10 портретов из разных эпох.

Стренж в результате своих исследований нашел несколько возможных вариантов мест сил.

На утро Стренж ментально связывается с Профессоров Ксавье, который говорит, что год назад в этих окрестностях погиб мутант омега-уровня, которого профессор не мог засечь

Команда спускается на первый этаж позавтракать, Агата пытается прощупать фрау Холь, но unsuccessfully и спрашивает напрямую о пропадающих детях, в момент когда в комнату заходят детская экскурсия. Гаснет свет. Команда и фрау оказываются в комнате из 4 стен где из безобразных портретов начинает сочиться отвратительная черная слизь. Стрендж анализирует ситуацию и объявляют что они в коробке. Джонни и Ртуть сносят портреты и штукатурку со стены.

Стренж клонирует трех детей, чтоб обмануть стены. Вполне успешно, стены тентаклями хватают иллюзии.

Райдер и ртуть разносят потолок, он начинает обрушиваться всем на голову. Агата готовится прикрывать своим телом (и щитом) ребенка, фрау Холь разбивает часть потолка помогая уменьшить разрушения. Команда прикрывает детей своими телами и возвращается в реальность.

Разговор с фрау Холь: есть нечто, что использует место силы, чему местные пытались продлить сон, но год назад оно пробудилось (?). Фрау Холь хотела бы рассказать о ритуале, но пока она связана клятвой (?) и нужно согласие ее семьи на разглашение. Как оказалось, Якоб был другом Сары

Команда решает отправиться в дом престарелых, по пути разговаривая с Сарой, которая пришла в гости. Она плохо помнит прошлое, но она была в Польше и Якоб забрал ее с собой, отказавшись в нее стрелять. Год назад он умер и она хочет показать его комнату. На входе их встречают две женщины-близнецы, управляющие домом престарелых. Агата прощупывает дом и обнаруживает, что Сара - голем с душой. Стренж получает предсказание о своей смерти и Даркхолде. Райдер смотрит девочки в глаза и видит грехи Якоба, как он расстреливает ее родителей, а его товарищ - Сару.

Ртуть пробегает здание, находит книгу учета и ключи от комнаты Якоба, в ней находят спартански обставленную спальню, шахматную доску и нечто вроде зашифрованного дневника, по которому Стивен может точнее определить место силы. Девочка остается в комнате, команда уходит в бар. Там Агата выпивает интересный напиток и получает ответ на вопрос "Что или кто может победить тварь" - "если боги пожертвуют собой". Джонни не пьет и получает безалкогольный сладкий морс. Ртуть выпивает и получает ответ на вопрос "Какой силой владел Якоб" - "Он умел создавать комнаты памяти - оживлять свои воспоминания в ограниченном пространстве". Доктор Стренж не справляется с алкоголем и пьянеет мгновенно. Говорит, что всех спасет через 20 лет умрет и всех спасет и засыпает на своём левитирующим плаще.

Происходящее

???? ??????

Команда сидит в баре и думает о ситуации.

Немного обсудив ситуацию с пробудившимся Доктором Стренджем о ситуации команда идет на встречу на ярмарке.

Там их встречают четверо нордических богов - богиня ведьм Хеоль, бог магии Квасир (?), бог справедливости Тир и белка под кофеином.

Они в противоречии между собой, снова провести ритуал либо отдать силу команде и покончить с этим. Результат будет решен Испытанием Богов. Они дают команде час на подумать, походить, отдохнуть на ярмарке.

Ртуть вылавливает всех рыбок и обратно, Гонщик бьет по груше, Агата получает яблоко с предсказанием ее будущей судьбы получить светшумовую гранату в лицо, Стрендж пьет мед мудрости и не падает лицом в грязь и на радостях идет играть в шахматы с Сарой и слушает про Якоба и его судьбу. Сара простила его и Стивен рассказывает ей какие-то свои светлые воспоминания.

Ртуть соревнуется в скорости, кто первый схватит золотой венец подброшенный к потолку к куполу. Буквально на мгновение впереди, Ртуть хватает его.

Вторая дуэль между Квасиром и Стренджем в войне иллюзий. Стренж перемещает ярмарку в чистое поле и показывает сюжет из древней мифологии - серебристый волк пытается съесть солнце, но прилетают драконы и волк становится зеленым и растут и дубы и колосья пшеницы качаются.

Квасир показывает сюжет создания Мёда мудрости и у всех посетителей появляется кружка мёда. Буквально на колосок Стренж впереди. 2-0 в пользу команды.

Агата играет в старейшую игру "Поединок слова", но буквально чуть-чуть ей не хватает. 2-1

Гонщик пытается доехать до двери вовремя, но Тир смог его на мгновение задержать. 2-2.

Холь подмигивает Агате и та кастует заклинание на стирание памяти о результате игры, оно не сработало на Холь, но она делает вид что оно сработало и отдает ее венец Агате. 3-1

Джонни Блейз называет Тира трусом после монолога Агаты и подначки Стренджа и показывает ему его грехи - как он отбирает одного грешника год за годом для подпитки ритуала. Тир отводит взгляд и уходит с другими богами со сцены в бесконечную тьму, бросив свое кольцо Гонщику.

Стрендж для красоты запустил фейерверки на сцене. В этот же момент звучат фейерверки со стороны хранилища, начинает играть оркестр и команда переносится в заброшенное зернохранилище, на мгновение прочувствовав весь ужас той ночи, когда погибла Сара. Собственно ОНО собиралось пожрать Сару и команда помешало его трапезы.

Команда решительно оглушило ЕГО и не дало даже пальцем пошевелить и забило ногами, не дав ничего сделать в ответ. Гонщик прожег ЕГО взглядом и души грешников, поглощенных ИМ, отправились в ад, кроме Сары и Якоба ушедших вслед за богами. На ЕГО месте остается Даркхолд, который Стрендж передает на хранение Агате.

Барьер спадает, ярмарка продолжается, команда веселится, город перестает существовать после того как все разъехались.

Сцена после титров: Стрендж стоит в пустом городе перед сценой, с которой ушли боги, к нему присоединяется Локи. После того как они уходят, открывается портал и из него выходит Старлорд.